

Bloßfechter Turnier-Regeln

2.1

Langes Schwert

Ablauf

Vorrunde:

Jeder Teilnehmer wird gegen jeden fechten. Jeder Kampf dauert drei Runden. Seine Partner sucht man sich selbst im Kämpferbereich. Dort hebt man die Hand um einen neuen Partner zu bekommen. Nach dem Kampf gehen beide gemeinsam zum Richtertisch um das Ergebnis des Kampfes zu erklären.

Finalrunde:

Die besten vier aus der Vorrunde fechten noch einmal jeder gegen jeden. Die Besten zwei daraus bestreiten den Finalkampf.

Regeln

Die Kontrahenten stehen in einem Quadrat mit einer Seitenlänge von acht Meter, in sich gegenüber liegenden Ecken.

Der Schiedsrichter hat eine Halbe Stange um notfalls einzuschreiten.

Es wird auf zwei Treffer gefochten. Wer zuerst zwei regelkonforme Treffer erzielt gewinnt den Kampf.

Um einen Punkt zu erzielen muß ein volles Fechtstück gefochten werden. Das bedeutet Zufechten, Mittelteil mit Treffen und Abzug oder Abfechten. Das Zufechten ist bis zum ersten Kontakt der Klingen. Erst nach dem ersten Kontakt der Klingen darf ein Treffer erzielt werden. (No Fley to Death)

(Wer sich nicht verteidigt um einen Kontakt der Klingen zu verhindern wird verwart.)

Danach Abzug vom Partner (Vom Partner entfernen und mindestens einen verteidigenden Hau zwischen sich und dem Partner und Rückwärtsbewegung vom Partner weg.)

Das Treffen kann mit kurzer oder langer Schneide und der Fläche erfolgen. Stiche sind nicht erlaubt und führen zu Verwarnungen.

Wer drei mal verwart wurde scheidet aus dem Turnier aus.

Trefferzonen /

Trefferarten

Es sind Haue erlaubt, Lange Schneide, Kurze Schneide, Fläche. (Ortschießen ist im Zufechten erlaubt) (Schneiden auf den Armen ist auch erlaubt und zählt als Treffer)

Vom Gürtel aufwärts plus Oberschenkel ist alles bis auf die Hände Trefferzone, allerdings immer ohne den Partner zu verletzen. Wer seinen Partner verletzt der scheidet aus dem Turnier aus. (Übermäßige Härte gegen den Kontrahenten führt zum Ausschluss.)

Hände zu treffen ist verboten und führt zu Verwarnungen oder bei grobem Verstoß (Verletzung) zum Ausschluss vom Turnier.

Schutzkleidung

Fechtmaske mit Hinterkopfschutz, Tiefschutz und dünne nicht gepolsterte Lederhandschuhe sind optional.